

FIERA DEL GIOCO ELETTRICO ED ELETTRONICO
Forlì 7 e 8 dicembre 2013

Electronic Games il primo salone del gioco elettrico ed elettronico si terrà all'interno del Padiglione C della Fiera di Forlì in contemporanea alla fiera **Expo Elettronica**

La presenza di oltre 25.000 visitatori che tutti gli anni affollano Expo Elettronica, è la miglior garanzia di un successo che perdura negli anni e che permette oggi alla società organizzatrice di aprire a nuove esperienze.

Electronic Games è dedicata a tutti coloro che hanno voglia di giocare, bambini, adulti, giovani ed anziani, maschi e femmine, a tutti si darà la possibilità di cimentarsi in qualcosa di nuovo.

L'intero padiglione di circa 3.000 mq verrà suddiviso in sezioni tematiche dedicate alle varie discipline. Chiunque potrà appassionarsi e mettersi in gioco coordinato da insegnanti ed esperti. Potrà inoltre fare acquisti presso gli stand che verranno appositamente allestiti

I settori che saranno presenti sono i seguenti:

- Slot Car
- Simulazione
- Train Simulator
- Flight Simulator
- Laser games
- Soft Air

Si inviteranno ad esporre i club, le associazioni, le aziende specializzate.

Oltre alla fiera dell'elettronica che si estende su di un'area di 11.000 mq è in contemporanea la Mostra mercato di disco da collezione, ed il Mercatino dell'elettronica usata.

PROMOZIONE

La manifestazione si avvarrà di una strategia di comunicazione a 360 gradi: affissioni, spot radio e tv, inserzioni su stampa specializzata e d'informazione, direct marketing, sul sito www.expoelettronica.it, social network e new media.

COME PARTECIPARE

Tutti gli interessati possono inviare la domanda in allegato anche via fax o per mail.

ALTRE INFORMAZIONI

La fiera si svolgerà con orario 9.00 – 18.00.

L'ingresso per tutti i settori è di:

Intero 9 €

Ridotto Generico 8 €

Bambini fino a 10 anni ingresso gratuito.

Segreteria organizzativa: Blu Nautilus - Piazzale Cesare Battisti, 22/e - 47921 – Rimini

Tel 0541 53294 - Fax 0541 50094

www.blunautilus.it - www.expoelettronica.it